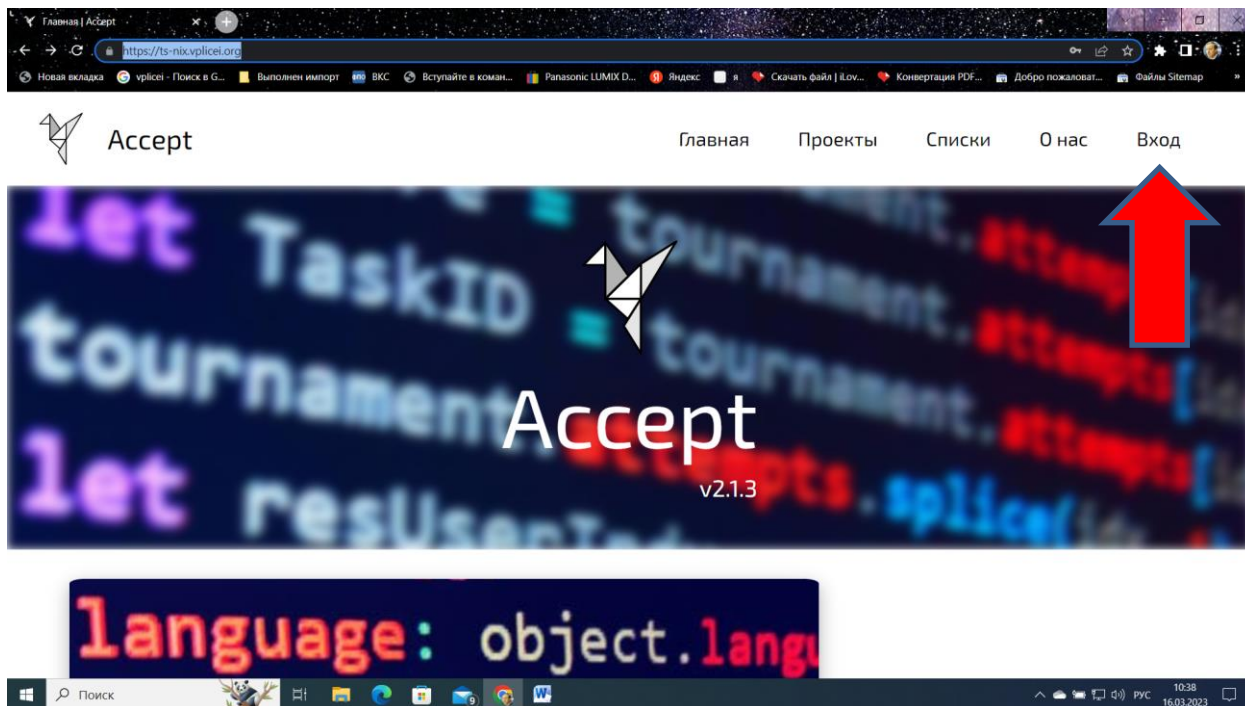
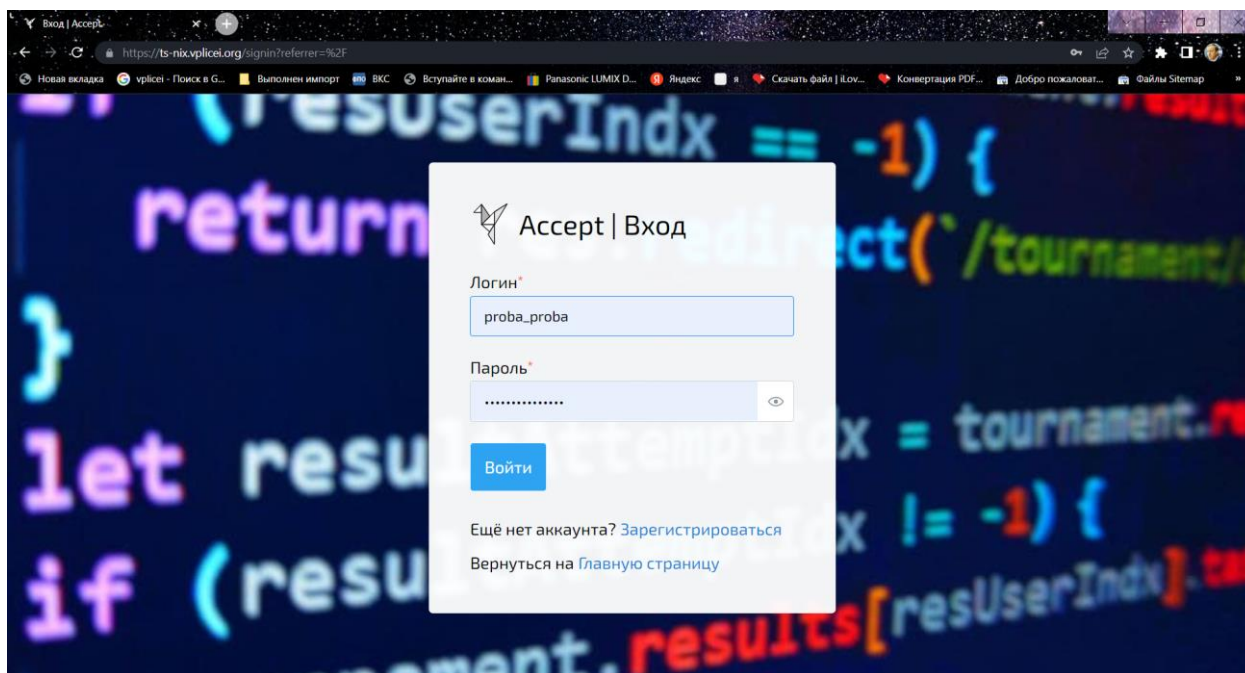


## Как стать пользователем и завести аккаунт?

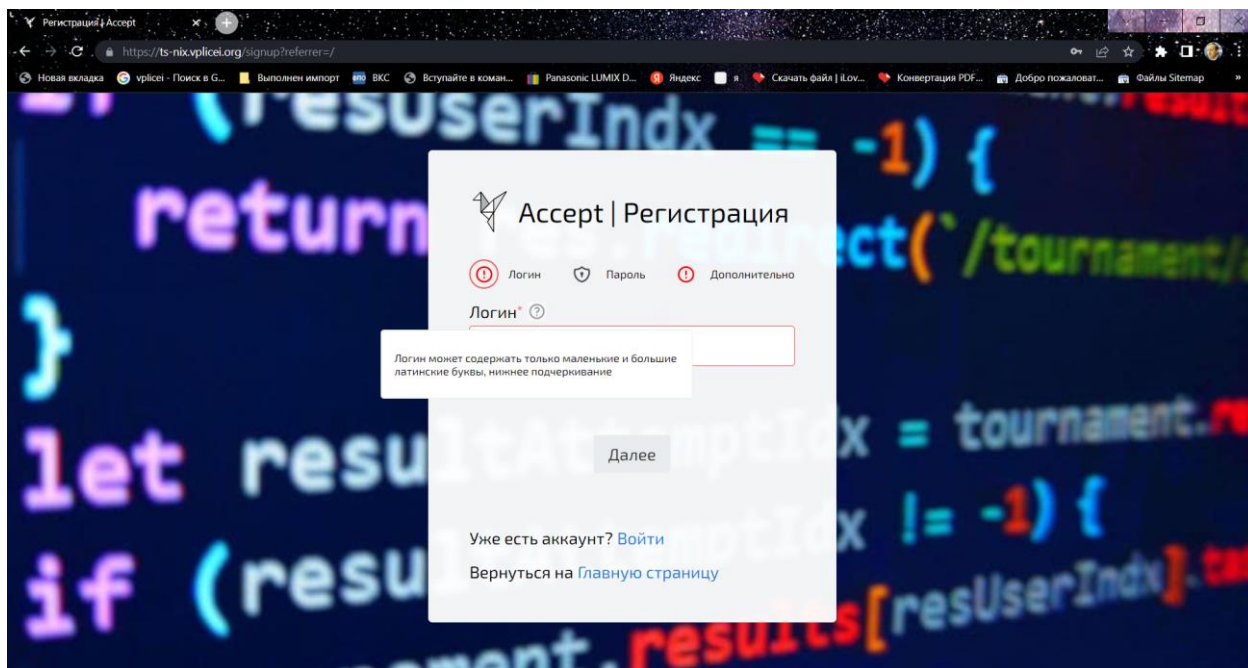
Тестирующая система доступна по адресу <https://ts-nix.vplicei.org/>



Нужен вход по логину или регистрация



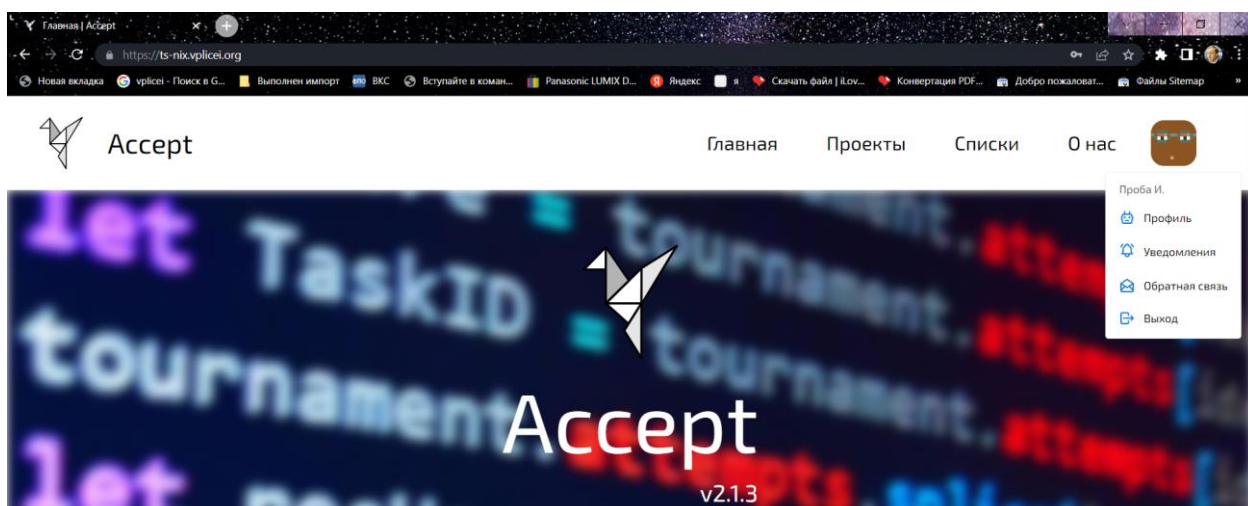
Регистрация не сложная будьте внимательны



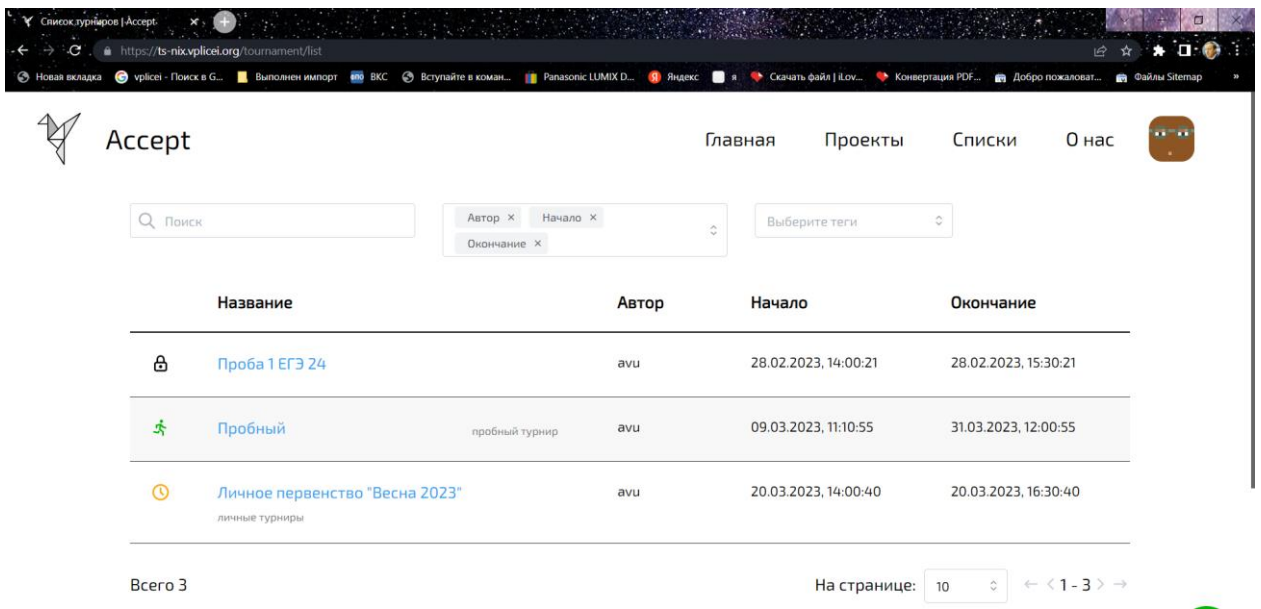
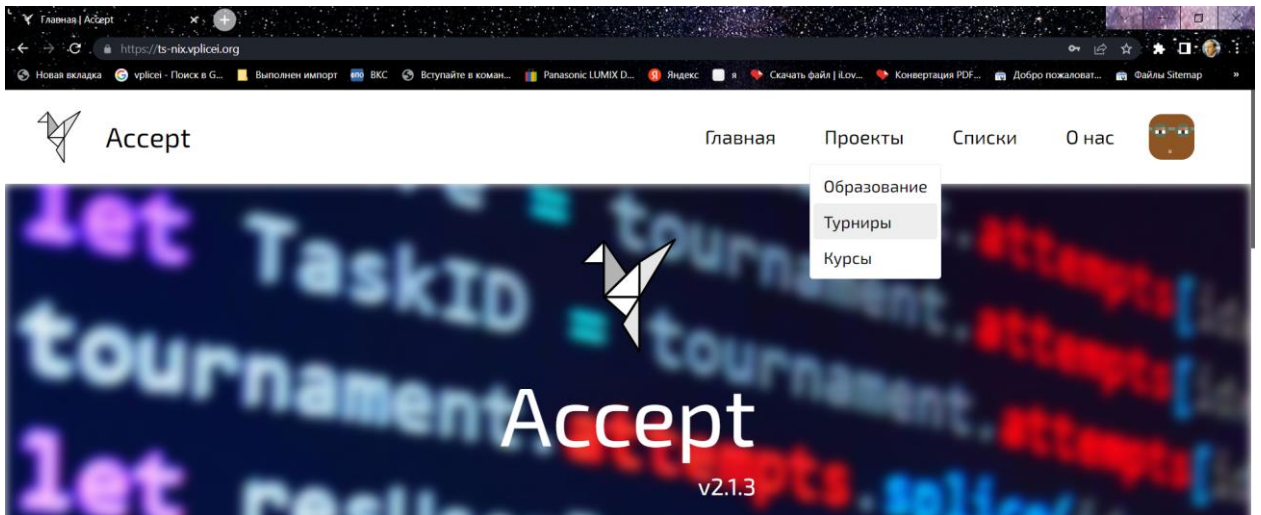
Логин может быть любым ником, но при вводе дополнительной информации настоятельно просим вводить реальные фамилию и имя, а также существующий адрес электронной почты. После регистрации Вы становитесь полноценным участником любых наших турниров и можете пользоваться другими обучающими ресурсами нашей системы. Например, можете тренироваться.

## Командные турниры. Как участвовать и что делать?

После входа в аккаунт Вы видите меню



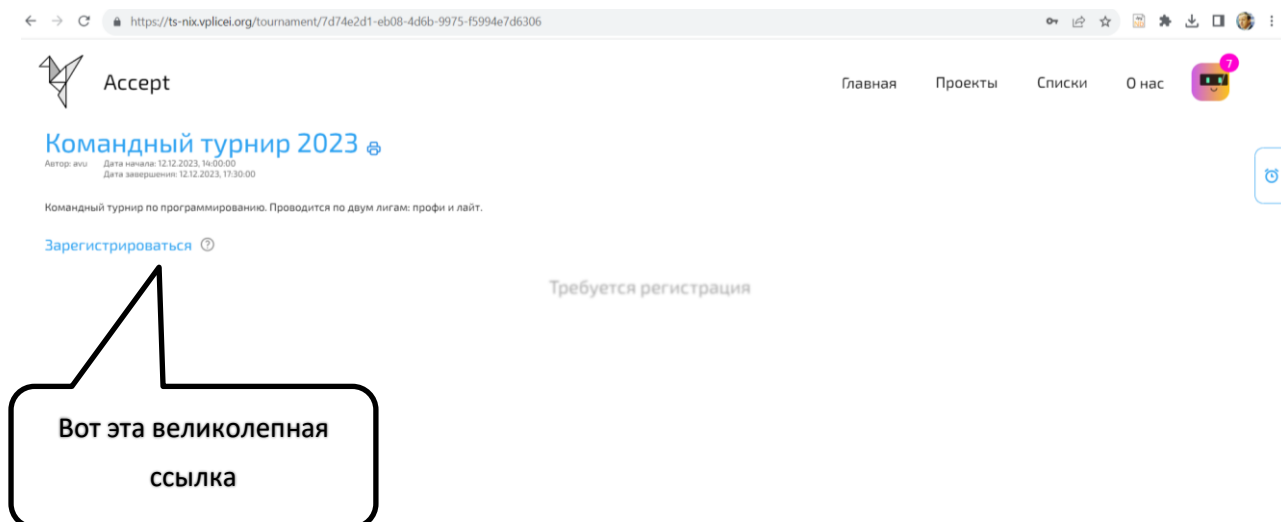
с ним Вы можете разобраться потом самостоятельно. Нас интересуют турниры



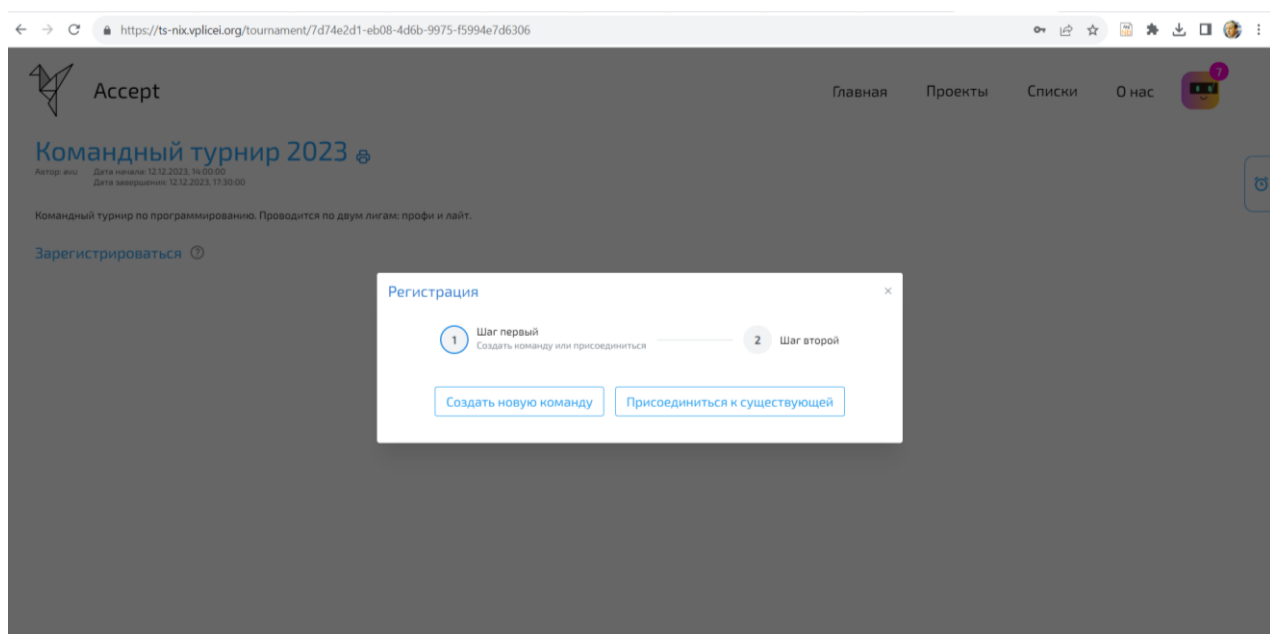
Там много турниров и в каждом можно себя попробовать и порешать там задачи. Но нас интересует «Командный турнир 2023».

<a href="#">Пробный</a>	пробный	avu	01.03.2023, 11:10:55	31.05.2023, 12:00:55	1
<a href="#">Личное первенство "Весна 2023"</a>	личный	avu	20.03.2023, 14:00:40	20.03.2023, 16:30:40	1
<a href="#">Турнир Журавлик 2021</a>	личный	bla	24.03.2023, 16:36:56	30.04.2023, 00:46:56	1
<a href="#">ЕГЭ-25-1</a>	пробный	avu	04.04.2023, 14:00:07	04.04.2023, 15:30:07	1
<a href="#">Турнир Журавлик 2023</a>	личный	bla	24.04.2023, 14:00:00	24.04.2023, 16:30:00	1
<a href="#">Этот загадочный Python - 2023</a>	личный	avu	19.05.2023, 14:00:00	19.05.2023, 16:00:00	1
<a href="#">ЕГЭ-25-2</a>	пробный	avu	16.05.2023, 14:00:00	16.05.2023, 15:30:00	1
<a href="#">Командный турнир 2023</a>	командный	avu	12.12.2023, 14:00:00	12.12.2023, 17:30:00	3

**Жмем «Зарегистрироваться» И тут важны действия капитана команды!!!**

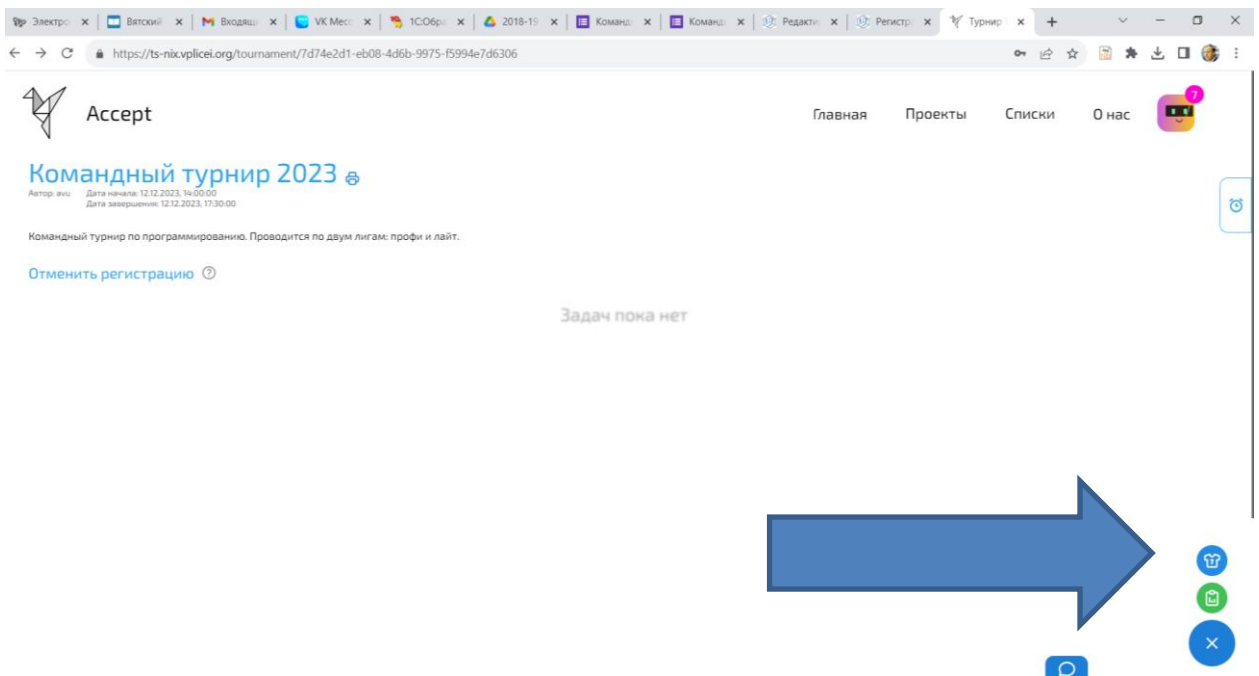


**Появляется ДВА варианта**

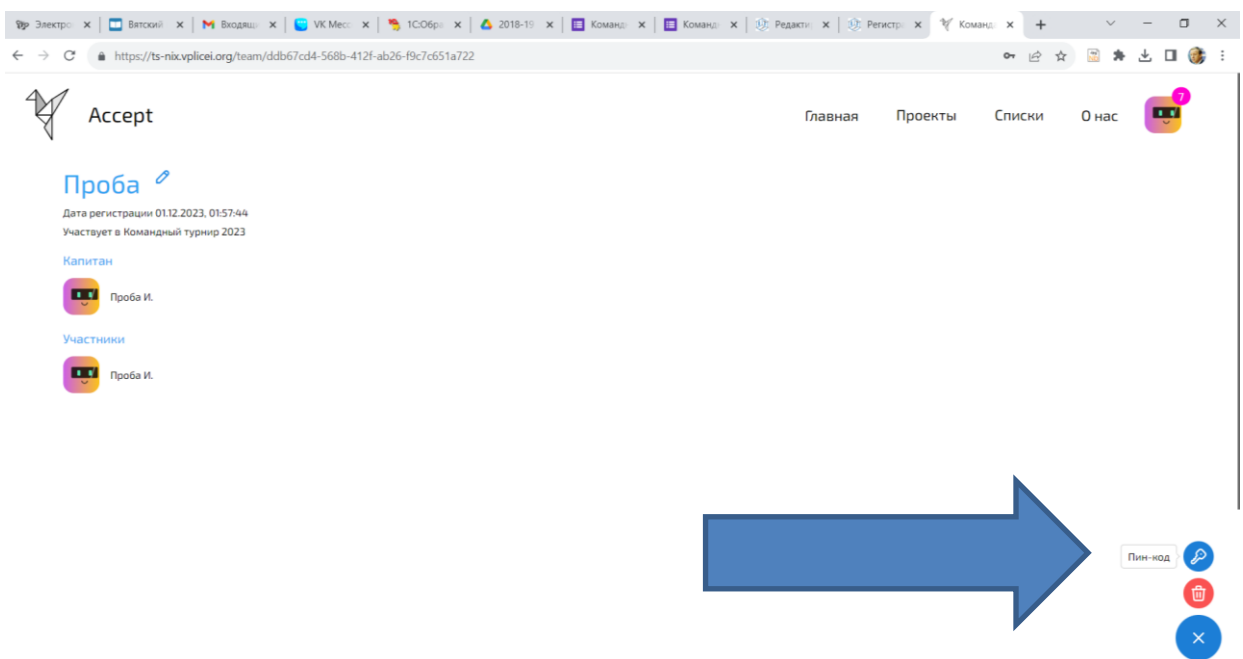


**Капитан сначала создает новую команду, а участник команды присоединяется к существующей. Это ВАЖНО!**

**Капитан при создании дает название команды и получает доступ к учетной записи созданной команды турнира**

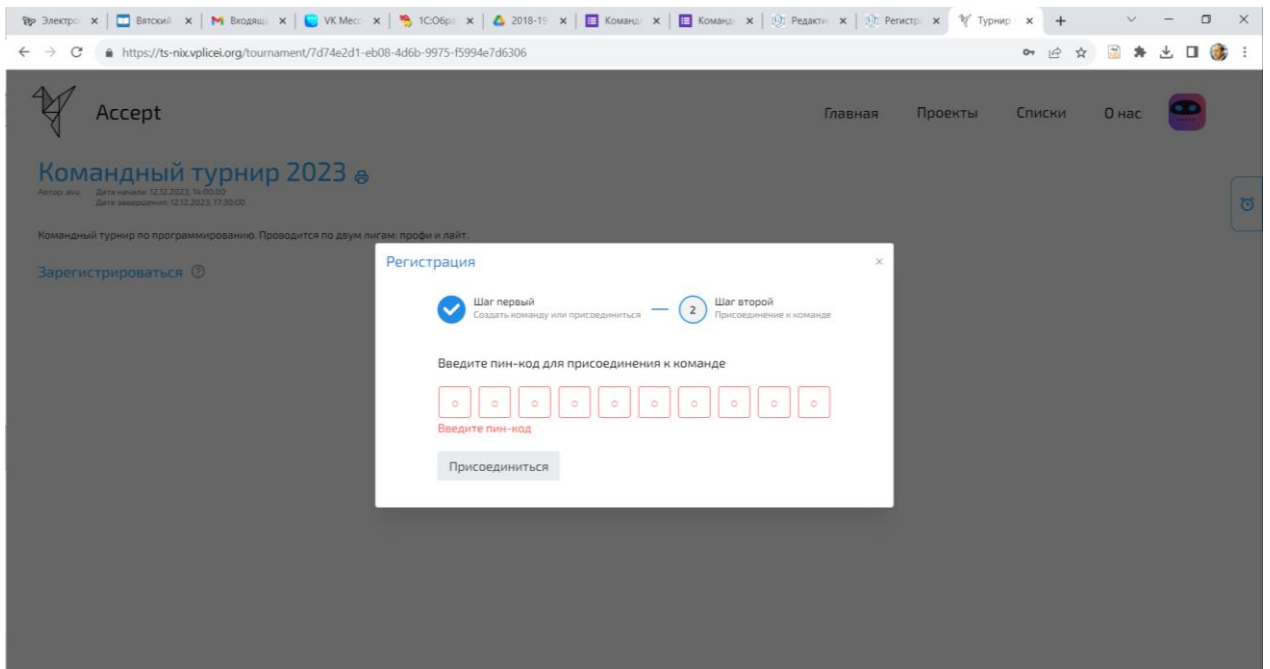
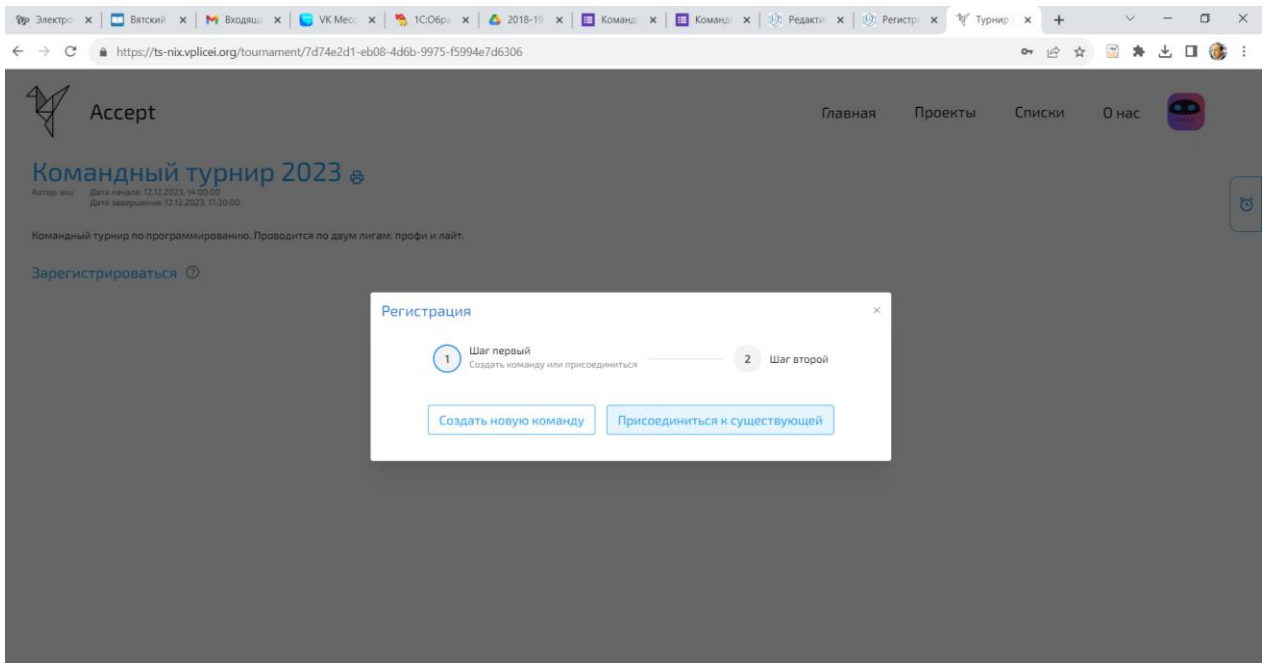


**Перейдя по ссылке «Моя команда» (показывает стрелка), можно увидеть состав команды и, ГЛАВНОЕ, сформировать ПИН-код для приглашения участников.**



**ПИН-код можно скопировать и передать участникам команды.**

**Теперь другие участники смогут зарегистрироваться на турнир в свою команду, введя ПИН-код.**



**После регистрации участника капитан во вкладке «Моя команда» должен увидеть состав своей команды.**

**Все немного сложно, но это позволяет произвести в системе необходимые действия для выполнения правил командного турнира.**

**Команда будет участвовать в соревновании с одного компьютера и одной учетной записи, которую создал капитан команды.**

**Спасибо, что дочитали этот гайд!**

**Ниже дополнение для тех участников, кто участвует в турнирах впервые.**

Расскажем о некоторых важных моментах. В момент проведения турнира в интерфейсе программы справа и снизу есть иконки для получения информации

Задача Сумма или разность | Ассерт

Главная Проекты Списки О нас

Описание Отправка Результаты

### Сумма или разность

Сложность 5%

Память: 16Mb Время: 1s

ВЕТВЛЕНИЕ

Сложите два числа, если они имеют одинаковый знак и вычтите из первого второе, если они имеют разный знак.

[Входные данные](#)

В одной строке через пробел даны два целых числа

[Выходные данные](#)

Вывести одно число - результат решения задачи

Быстрая навигация по задачам

Чат для общения с организаторами

Информация о времени

Турнир Пробный | Ассерт

Главная Проекты Списки О нас

### Пробный

Автор: avi

Время начала: 09.03.2023, 11:10:55

Время завершения: 31.03.2023, 12:00:55

Это турнир для пробной регистрации и проверки работоспособности системы.

Название задачи	Автор	Вердикт
<a href="#">А. Сумма или разность</a>	Ветвление	Вердикт
<a href="#">В. Сколько слов?</a>	Строки	Вердикт

Турнирная таблица результатов

Ассерт

Главная Проекты Списки О нас

Результаты турнира Пробный

	Сумма или разность	Сколько слов?	Очки
Иван С. С.	OK #4	OK #3	200
	OK #4	OK #3	200
	WA #2	-	50
	WA #2	-	50
	-	-	0

Обновление таблицы

Отправка задачи осуществляется из вкладки «Отправка». Можно отправить файл, а можно только текст программы. Убедитесь, что выбран нужный компилятор (язык)

Ассерт

Главная Проекты Списки О нас

Описание Отправка Результаты

Язык  
Python 3.10

Выберите файл

Вставьте ваш код сюда

Отправить

Отправка на тестирование

Результаты тестирования задачи во вкладке «Результаты»

Ассерт

Главная Проекты Списки О нас

Описание Отправка Результаты

Дата ▾	Язык	Результат
16.03.2023, 11:24:38	Python 3.10	OK #4
16.03.2023, 10:17:20	Python 3.10	WA #2
16.03.2023, 10:16:15	Python 3.10	RE #1



Пробуйте. И ждем Вас 12 декабря в 14.00 на первом в текущей системе командном турнире.

<https://ts-nix.vplicei.org/tournament/7d74e2d1-eb08-4d6b-9975-f5994e7d6306>

**Всем удачи!**