

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

Об Открытом конкурсе анимации в среде Scratch «Драконий Scratch: Новогодняя сказка»

### **I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Открытого конкурса анимации в среде Scratch «Драконий Scratch: Новогодняя сказка» (далее- Конкурс), а также критерии отбора работ, состав участников, порядок подведения итогов.

1.2. Организатором Конкурса является структурное подразделение КОГОАУ «Вятский многопрофильный лицей ЦЦОД «IT- Куб».

1.3. Срок проведения Конкурса с 04.12.2023-27.12.2023 г.

### **II. Цели и задачи конкурса**

2.1.Целью Конкурса является:

- популяризация визуальной событийно-ориентированной среды программирования, созданной для детей и подростков Scratch.

2.2. Конкурс направлен на решение следующих задач:

- развитие интеллектуальных, личностных качеств обучающихся;
- развитие творческой инициативы, формирование интереса к изучению технических направлений с применением интерактивных инструментов;
- создание условий для мотивации обучающихся к творческой деятельности в цифровой среде.
- выявление способных и одаренных обучающихся, их поддержка и поощрение;

### **III. Участники Конкурса**

3.1.К участию в конкурсе допускаются обучающиеся 1-11 классы образовательной организации.

3.2. На Конкурс принимаются анимации, выполненные индивидуально.

3.3. Оценка работ проводится по возрастным категориям участников:

6-9 лет,

10-13 лет,

14-17 лет.

Оценка работ проводится по номинациям:

- новогодняя анимационная открытка или слайд-шоу;
- новогодняя игра;
- новогодний анимационный сюжет.

### **IV. Основные требования к работам**

4.1. Участие в конкурсе предполагает выполнение следующих условий:

- создание тематической анимации (далее-работа) на новогоднюю тему с учетом символа 2024 года – Дракона;

- работа должна отражать тематику праздника;
- работа должны быть выполнена самостоятельно;

## **V. Организация и порядок проведения конкурса**

5.1. Для организации Конкурса создаётся Оргкомитет (приложение 1), действующий на основании приказа директора ОУ.

5.2. Оргкомитет определяет порядок проведения Конкурса, устанавливает сроки проведения Конкурса, назначает Конкурсную комиссию.

5.3. Работы, представленные на Конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются.

5.4. В период с 04 по 18 декабря (включительно) необходимо подать заявку на участие в Конкурсе по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/656cbcd890fa7ba3e6f3ee92/>.

Работа прикрепляется ссылкой на проект в Scratch.mit.edu или отправляется в файле формата sb3 на электронную почту [nagor\\_gal@mail.ru](mailto:nagor_gal@mail.ru).

5.5. Объявление победителей состоится 27.12.2023 года на официальном сайте «ИТ-Куб. Вятские Поляны» и официальных социальных сетях (<https://vk.com/>).

## **VI. Конкурсная комиссия**

6.1. Для подведения итогов Конкурса формируется Конкурсная комиссия, в состав которой войдут педагогические работники ЦЦОД «ИТ-Куб. Вятские Поляны».

6.2. Конкурсная комиссия проводит анализ и оценку представленных работ по следующим критериям:

- соответствие работы заявленной теме Конкурса;
- техника исполнения;
- креативность работы;
- сложность кода, используемого для создания анимации.

6.3. Комиссия определяет победителей и оформляет протокол заседания.

6.4. Конкурсная комиссия не комментирует принятые решения.

## **VII. Подведение итогов конкурса и награждение победителей.**

7.1. Награждение предусматривается за I, II, III места в каждой категории участников.

7.2. Победители награждаются Дипломами.