

# ПОЛОЖЕНИЕ

## О Конкурсе «Как много праздников хороших»

### **I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения творческого Конкурса анимаций «Как много праздников хороших» (в среде Scratch среди детей, критерии отбора работ, состав участников, порядок подведения итогов.

1.2. Организатором Конкурса является структурное подразделение КОГОАУ «Вятский многопрофильный лицей ЦЦОД «IT- Куб».

1.3. Проведение Конкурса приурочено к октябрьским датам и :

- Дню рождения IT-куба;
- Дню учителя
- Дню лицеиста

Срок проведения Конкурса с 30.09.2024-27.10.2024 г.

### **II. Цели и задачи конкурса**

2.1. Целью Конкурса является:

- популяризация визуальной событийно-ориентированной среды программирования, созданной для детей и подростков Scratch.

2.2. Конкурс направлен на решение следующих задач:

- развитие интеллектуальных, личностных качеств обучающихся;
- развитие творческой инициативы, формирование интереса к изучению технических направлений с применением интерактивных инструментов;
- создание условий для мотивации обучающихся к творческой деятельности в цифровой среде.
- выявление способных и одаренных обучающихся, их поддержка и поощрение;

### **III. Участники Конкурса**

3.1. К участию в конкурсе допускаются обучающиеся 1-9 классов образовательных организаций.

3.2. На Конкурс принимаются анимации, выполненные индивидуально.

3.3. Оценка работ проводится по возрастным категориям участников:

8- 11 лет,

12-15 лет.

Оценка работ проводится по номинациям:

- анимационная открытка;
- анимационный сюжет;
- слайд-шоу.

#### **IV. Основные требования к работам**

4.1. Участие в конкурсе предполагает выполнение следующих условий:

- создание тематической анимации (далее-работа) на темы, указанные в п.1.3 в программе Scratch;
- работа должна отражать тематику праздника;
- работа должны быть выполнена самостоятельно;

#### **V. Организация и порядок проведения конкурса**

5.1. Для организации Конкурса создаётся Оргкомитет (приложение 1), действующий на основании приказа директора ОУ.

5.2. Оргкомитет определяет порядок проведения Конкурса, устанавливает сроки проведения Конкурса, назначает Конкурсную комиссию.

5.3. Работы, представленные на Конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются.

5.4. В период с 30 сентября по 21 октября (включительно) заявка на участие и работа должна быть отправлены участником через заполнение формы по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/65d5a13a6938725676244748/>. Работа предоставляется через ссылку на проект в кабинете Scratch (ссылка копируется после нажатия в кабинете кнопки Поделиться). При отсутствии ссылки в форме указывается слово "файл". Файл с проектом нужно отправить на электронный адрес nagor\_gal@mail.ru.

5.7. Объявление победителей состоится 27.10.2024 года на официальном сайте «ИТ-Куб. Вятские Поляны» и официальных социальных сетях (<https://vk.com/>)

#### **VI. Конкурсная комиссия**

6.1.Для подведения итогов Конкурса формируется Конкурсная комиссия, в состав которой войдут педагогические работники ЦЦОД «ИТ-Куб. Вятские Поляны».

6.2. Конкурсная комиссия проводит анализ и оценку представленных работ по следующим критериям:

- соответствие работы заявленной теме Конкурса;
- техника исполнения;
- креативность работы;
- сложность кода, используемого для создания анимации.

6.3.Комиссия определяет победителей и оформляет протокол заседания.

6.4.Конкурсная комиссия не комментирует принятые решения.

#### **VII. Подведение итогов конкурса и награждение победителей.**

7.1. Награждение предусматривается за I, II, III места в каждой категории участников.

7.2. Победители награждаются Дипломами.