

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении лицейской Олимпиады по программированию в среде Scratch
«Умный кот»-2026 (возрастная категория до 15 лет)

1. Общие положения

1.1. Цель и задачи:

- популяризация программирования и цифровых технологий у учащихся младшего и среднего школьного возраста;
- привлечение внимания детей к креативному программированию;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся.

1.2. Олимпиада проводится 25 февраля 2026 года с 12.30 до 14.00 дистанционно для всех участников.

1.3. Длительность проведения олимпиады 1,5 часа.

1.4. Участие в Олимпиаде является бесплатным, с обязательной предварительной подачей заявки. Незарегистрированные участники к Олимпиаде не допускаются.

1.5. Участники дают согласие на использование на безвозмездной основе фото- и видеоизображения выполненного задания, полученных в процессе олимпиады с целью популяризации программирования среди школьников.

1.6. В Олимпиаде принимают индивидуальное участие учащиеся в возрасте от 10 до 15 лет.

1.7. Организаторы оставляют за собой право в любое время (включая день Олимпиады) вносить в положение о проведении Олимпиады любые изменения, не превышающие 30%.

1.8. Расписание олимпиады:

- 25 февраля 2026 в 12:30 – Оглашение задания (на официальной странице IT-куба ВМЛ ВКонтакте <https://vk.com/mnl43>).
- 25 февраля 2026 в 14:10 – Крайний срок сдачи олимпиадных работ.
- 11 марта 2026 – Объявление результатов

2. Регистрация участников

2.1. До 12.30 25 февраля 2026 года для участия в олимпиаде необходимо подать предварительную заявку по форме, размещенной на официальном сайте IT-куба

<https://forms.yandex.ru/u/6992b12095add5ddb4b9b99a>

3. Порядок проведения Олимпиады в дистанционном формате

3.1. Выполнение олимпиадного задания производится в визуальной событийно-ориентированной среде программирования Scratch версии 3.0.

3.2. Во время проведения олимпиады участники обязуются выполнять задания самостоятельно без подсказок и помощи посторонних людей (друзей, родителей, педагогов) с целью получения объективности и достоверности результатов. В случае возникновения у экспертной комиссии сомнений в самостоятельности выполнения задания участником, он может быть дисквалифицирован.

3.3. Участники олимпиады сдают выполненные задания в виде файлов с расширением sb3. Файлы направляются на электронную почту nagor_gal@mail.ru. Решение каждой задачи оформляется в отдельном файле. Имя файла – Фамилия_Имя участника_ № или названия задачи.

3.4. Решение должно быть отправлено на указанный адрес не позднее 14.10 25.02.2026.

4. Судейство

4.1. Все работы участников Олимпиады рассматриваются экспертной комиссией. Решение экспертной комиссии является окончательным, апелляция результатов не предусмотрена.

4.2. Эксперты обладают всеми полномочиями на протяжении всего времени проведения Олимпиады, все участники должны подчиняться их решениям.

4.3. Все результаты работы экспертной комиссии публикуются на официальном сайте IT-куба.

4.4. На основании решения экспертной комиссии определяются призёры, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой возрастной категории.

4.5. Участники, занявшие призовые места получают дипломы и ценные подарки.