

УТВЕРЖДАЮ
Директор Вятского
многопрофильного лицея
А.М. Хиталутдинова



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квиз-игры «Что ты знаешь о Scratch?»

1. Основные положения

1.1 **Настоящее Положение** определяет порядок и регламент проведения квиз-игры «Что ты знаешь о Scratch?» (далее – Квиз-игра), определяет цель и задачи данного мероприятия.

1.2 Квиз-игра проводится в очном формате на базе Вятского многопрофильного лицея и Центра цифрового образования IT-куб (далее - IT-куб)

2. Цель и задачи

2.1 **Цель:** Формирование и развитие навыков логического мышления, командного взаимодействия и углубление знаний по среде программирования Scratch.

2.2 Задачи:

- повысить интерес учащихся к программированию;
- развить умение работать в команде и быстро принимать решения;
- закрепить теоретические знания и навыки практического применения среды Scratch;
- содействовать развитию критического мышления через решение интеллектуальных задач;
- способствовать формированию у школьников позитивного отношения к учебе и новым технологиям.

3. Организаторы Квиз-игры

3.1 Организаторы: Квиз-игры: центр цифрового образования IT-куб.

3.2 Контактное лицо по организационным вопросам: педагог-организатор Центра цифрового образования детей IT-куб Дементьева Ирина Владимировна e-mail: div@vplicei.info При отправке интересующих вопросов на электронную почту указывать в теме письма пометку «Квиз-игра».

4.3. Для подготовки Квиз-игры создается Организационный комитет игры (далее - Оргкомитет). В состав Оргкомитета входят:

- Нагорнова Галина Вадимовна, методист центра «IT-Куб» ВМЛ Вятские Поляны;
- Дементьева Ирина Владимировна, педагог-организатор «IT-Куб» ВМЛ Вятские Поляны;

Закирова Наталья Сергеевна, педагог дополнительного образования
«IT-Куб» ВМЛ Вятские Поляны».

4.4 Функции Оргкомитета:

- осуществляет координацию организации и проведения мероприятия;
- осуществляет информационную поддержку проведения мероприятия;
- организует награждение победителей мероприятия;
- размещает информацию о результатах мероприятия в социальной сети

IT-куб. Вятский многопрофильный лицей (vk.com) и на сайте IT-CUBE. ВМЛ |
официальный сайт (vplicei.org);

- оставляет за собой право вносить в правила мероприятия любые изменения, уведомляя об этом участников. Изменения доносятся до всех участников, ставя их в одинаковые условия.

4. Сроки проведения Квиз-игры

Квиз-игра проводится на базе Вятского многопрофильного лицея Центр
цифрового образования детей IT-куб **27.02.2026 года в 13.10.**

5. Формат и правила

5.1 Квиз-игра проводится в очном формате.

5.2 Участники Квиз-игры команды (из 5 человек) 5 классов Вятского
многопрофильного лицея. В Квиз-игре допускается исключительно
командное участие.

5.3 Квиз-игра состоит из серии вопросов на логику и знания по среде
Scratch.

5.4 Вопросы задаются одновременно каждой команде с ограничением
времени на обсуждение.

5.5 За правильные ответы команды получают баллы.

6. Порядок и правила оценки результатов

6.1 Итоги Квиз-игры подводятся на основании оценки результатов
участников.

6.2 Победителем становится команда, набравшая наибольшее
количество баллов.

6.3 В случае равенства предвидится дополнительный раунд или оценка
времени ответов.

6.4 Организаторы объявляют результаты и награждают победителей и
участников.