

## **5ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении открытого конкурса «Творческий проект в среде Scratch»-26 (возрастная категория от 8 лет и старше)**

#### **1. Общие положения**

##### **1.1. Цель и задачи:**

- популяризация программирования и цифровых технологий у учащихся младшего и среднего школьного возраста;
- привлечение внимания детей к креативному программированию;
- повышение уровня алгоритмического и логического мышления учащихся.

##### **1.2. Конкурс проводится с 20 февраля по 12 марта 2026 года в заочном формате.**

##### **1.3. Участие в конкурсе является бесплатным, заочным и с обязательной предварительной подачей заявки.**

##### **1.4. Участники дают согласие на использование на безвозмездной основе фото- и видеоизображения выполненного задания, полученных в процессе олимпиады с целью популяризации программирования среди школьников.**

##### **1.5. В конкурсе принимают индивидуальное участие учащиеся в возрасте от 8 лет и старше в двух номинациях:**

- игровая программа к Дню защитника отечества;
- анимационный сюжет, посвященный Международному женскому дню.

##### **1.6. Сроки проведения:**

- с 20 февраля по 05 марта прием заявок и работ на участие;
- с 06 марта по 12 марта оценка работ членами жюри.
- 13 марта публикация результатов на сайте IT-куба и официальной странице ВКонтакте.

#### **2. Регистрация участников**

С 08.00 20 февраля до 23:59 05 марта 2026 года для участия в конкурсе необходимо подать заявку по форме, размещенной на официальном сайте IT-куба <https://forms.yandex.ru/u/698d924fd04688147a0edef2/>.

В заявке должна содержаться ссылка на игру из личного кабинета Scratch. При отсутствии такой возможности указываем ссылку на открытый проект в любом облачном хранилище или отправляем файл по адресу nagor\_gal@mail.ru.

#### **3. Участники конкурса**

К участию в конкурсе принимаются работы участников от 8 лет и старше.

В конкурсе допускается только индивидуальное участие.

Оценка работ проводится по возрастным категориям участников:

- 8-10 лет,
- 11-14 лет,
- 14-17 лет

и по номинациям:

- игровая программа;
- анимационный сюжет.

#### **4. Основные требования к работам**

Участие в конкурсе предполагает выполнение следующих условий:

- 4.1. работа должна отражать тематику праздника;
- 4.2. работа должны быть выполнена самостоятельно.

#### **5. Конкурсная комиссия**

5.1. Для подведения итогов Конкурса формируется Конкурсная комиссия, в состав которой войдут педагогические работники ЦЦОД «ИТ-Куб. Вятский многопрофильный лицей».

5.2. Конкурсная комиссия проводит анализ и оценку представленных работ по следующим критериям:

- соответствие работы заявленной теме Конкурса;
- техника исполнения;
- креативность работы;
- сложность кода, используемого для создания анимации.

Максимальный суммарный балл за работу – 75.

5.3. Комиссия определяет победителей и оформляет протокол заседания.

5.4. Конкурсная комиссия не комментирует принятые решения.

#### **6. Подведение итогов конкурса и награждение победителей**

6.1. Награждение предусматривается за I, II, III места в каждой категории участников.

I место – не менее 68 баллов;

II место – не менее 60 баллов;

III место – не менее 53 баллов.

6.2. Победители награждаются Дипломами.