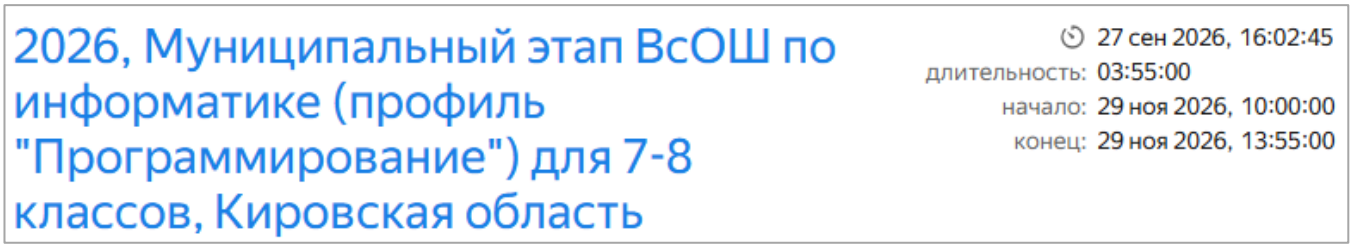
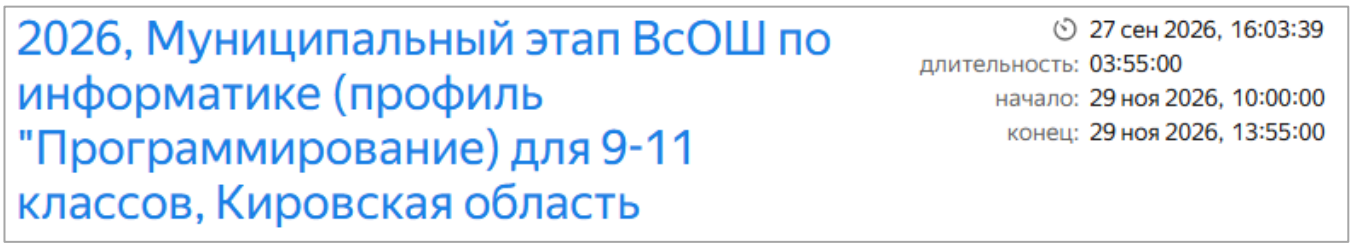
Памятка для участников олимпиады по программированию

1. До начала соревнования вам предоставляется возможность проверить работоспособность компьютера, сред разработки, логина в тестирующую систему. Логин, пароль и адрес для подключения к тестирующей системе будут выданы организатором. Обратите внимание: выданный организатором **адрес для доступа к тестирующей системе нужно вводить в адресную строку браузера**, а не в поисковую систему. После перехода по этому адресу после ввода логина на экране должно появиться название соревнования в зависимости от класса, за который вы пишете олимпиаду:

- «2026, Муниципальный этап ВсОШ по информатике (профиль «Программирование) для 7-8 классов, Кировская область»;
- «2026, Муниципальный этап ВсОШ по информатике (профиль «Программирование») для 9-11 классов, Кировская область»





2. Олимпиада начнётся автоматически в 10-00 и завершится в 13-55. Сразу после начала олимпиады вы увидите вопрос-уведомление о необходимости соблюдения правил участия в соревновании. Вы не увидите условия задач, пока не ответите на этот вопрос. ***Распечатка заданий не предусмотрена.***

3. Вам будет предложено несколько заданий. В части из них на проверку отправляется *написанная программа*, в другой части на проверку отправляется *только ответ*, который может быть получен на бумаге или с помощью компьютера. *Внимательно изучите формат ответа, указанный в задании, никаких дополнительных слов и знаков, кроме указанных в задании, включать в ответ не нужно!*

4. Решением задачи на программирование является программа на одном из допустимых языков, которые поддерживаются тестирующей системой. Это Pascal, C/C++, Python, Java, C#.

- **программа должна быть консольным приложением**, не использующим какие-либо графические возможности (диалоговые окна, формы ввода, средства рисования и т. д.);
- **строго следуйте формату входных и выходных данных, определённому для задачи.** Нельзя выводить приглашения перед чтением вида writeln('Введите число:') или возможные обрамления ответа вида writeln('Ответ');
- **проверять вводимые данные на корректность не нужно.** Если написано, например, что число положительное и меньше ста, то гарантируется, что это так.

5. Решения заданий сдаются в тестирующую систему. Проверка решений выполняется **во время тура** и участнику сообщается результат проверки. Задачи можно решать в любом порядке. Сдавать решения можно **несколько раз**. Количество посылок не влияет на итоговый результат. Из всех посылок в зачёт идёт набравшая наибольшее число баллов.

6. Максимальный балл за выполнение одного задания равен 100. Для этого программа должна вывести правильный ответ на всех заранее подготовленных тестах. Если ответом на задание является текст, то ответ должен быть полностью верным. Иначе участник получает частичный балл в зависимости от пройденных тестов или ответа.

7. Все вопросы по условиям задач во время олимпиады следует задавать через тестирующую систему (ссылка «Сообщения»).

8. Сохраняйте на своём компьютере копии текстов решений, которые отправляете на проверку. Формат имени файла: <Логин>_<номер_задачи> <номер_попытки> (например, kirov-7-8-452_1_2.pas).

9. В любых нештатных ситуациях необходимо продолжать решать задачи. Если до конца соревнования не будет возможности сдать решения на проверку в тестирующую систему, организаторы передадут ваши решения в предметно-методическую комиссию.

10. Разрешается использовать литературу: книги на бумажном носителе, документацию, личные записи. **Запрещается использовать ресурсы сети интернет (кроме тестирующей системы на платформе Яндекс.Контест, документации по языкам программирования, если она недоступна локально), средства связи и любые электронные носители информации. Помимо рабочего компьютера, участникам запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе другими компьютерами и ноутбуками, мобильными телефонами и смартфонами, электронными книгами, планшетами, электронными часами, CD- и MP3-плеерами, любыми наушниками.**

11. **Запрещается использование систем и инструментов на основе искусственного интеллекта** (различные генеративные нейросетевые модели, такие как GPT, Gemini, Gemma, Llama, Claude и так далее, а также инструменты автодополнения кода, такие как Copilot).

12. **После завершения тура олимпиады будет запущена автоматизированная проверка исходного кода программ на плагиат** для всех задач в 9-11-х классах и для задач на программирование в 7-8-х классах. Для задач с текстовым ответом для 7-8-х классов проверка на плагиат не проводится. При обнаружении спорных случаев методическая комиссия сравнит решения участников без использования автоматических инструментов. Методическая комиссия оставляет за собой право аннулировать баллы, полученные участником по задаче, если в результате проверки на плагиат будет обнаружен аналогичный исходный код у других участников олимпиады. При наличии признаков использования систем и инструментов искусственного интеллекта хотя бы в одной из отправленных участником на проверку задач, участник будет дисквалифицирован вне зависимости от того, сколько баллов по этой задаче было набрано.

13. Полные протоколы проверки решений и возможность дорешивания задач будут доступны в тестирующей системе только после завершения проверки на плагиат.

14. *После 14-00 13 декабря 2026 года* вы сможете ознакомиться с полными протоколами проверки решений, отправленных в тестирующую систему. Для этого рекомендуется сохранить выданные логин и пароль. **Вы можете задать предметно-методической комиссии вопросы по проверке *с 14-00 до 17-00 13 декабря 2026 года* через систему сообщений Яндекс.Контеста – сохраните логин и пароль, выданные вам для участия в олимпиаде.** В случае несогласия с результатом вы имеете право подать обоснованную апелляцию (не позднее 17-00 14 декабря 2026 года). Содержание, структура, критерии и методика оценивания олимпиадных заданий не могут быть предметом апелляции и пересмотру не подлежат. Апелляция подаётся в оргкомитет олимпиады в муниципалитете.

15. Во время олимпиады участникам запрещается общаться друг с другом, разговаривать и мешать окружающим, меняться местами без указания организаторов (членов жюри) в аудиториях, вставать с места, свободно перемещаться по аудитории, обмениваться любыми материалами или предметами.

16. Во время олимпиады участник имеет право с разрешения дежурного члена жюри покинуть аудиторию. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри, оргкомитета, а также с дежурными преподавателями, находящимися в месте размещения

участников. Участникам запрещаются любые контакты с другими участниками, руководителями делегаций, родителями (законными представителями) до окончания участия в олимпиаде.